

# این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت فقط دو هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان

مراجعه کنید . [www.asebankafinet.ir](http://www.asebankafinet.ir)

مشخصات کلی	شماره طرح درس: ۴ مدت: ۹۰ دقیقه نام درس: برنامه سازی ۱	موضوع: آشنایی با محیط ۲۰۱۲ Visual Studio تعداد فراگیران: ۲۱	مجموعه: تاریخ:
هدف جزئی: آشنایی با نحوه ی نوشتن، ترجمه و اجرای برنامه در محیط VS	هدف کلی: آشنایی با محیط ۲۰۱۲ Visual Studio		
اهداف رفتاری:	<p>پس از پایان این جلسه هنرجو می تواند:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>مفهوم IDE را شرح دهد (دانش)</li> <li>بتواند منو های مختلف IDE را باز کرده قسمتهای مختلف آن را شرح دهد (درک و فهم)</li> <li>بتواند کلیه ی برنامه های نوشته شده در فصل قبلی را در محیط VS بنویسد و آنها را اجرا نماید. (کاربرد)</li> </ul>		
انتخاب	روشهای تدریس: بحث و بررسی، توضیحی، پرسش و پاسخ رسانه های آموزشی: رایانه ، Data Projector ، نرم افزار VB6 مایکروسافت، تخته پاک کن، وایت برد، کتاب درسی		
کارهای مقدماتی:	سلام و احوالپرسی و حضور و غیاب دانش آموزان		
آماده سازی	<p>در فصل قبلی توانستید با استفاده از یک ویرایشگر متنی ساده، برنامه هایی به زبان C# بنویسید و ذخیره کنید. سپس فایل برنامه را از طریق پنجره ی فرمان با استفاده از مترجم زبان (CSC) .C# ترجمه کنید و فایل EXE را تولید نمایید و در نهایت برای دیدن خروجی ها فایل EXE را اجرا کنید. این روش برای برنامه های کوچک مناسب است اما در مورد برنامه های بزرگ به کار گیری این روش زمان بر و دشوار خواهد بود بخصوص اشکال زدایی برنامه وقت گیر خواهد بود، زیرا از یک محیط وارد محیط دیگر می شود. برای اینکه بتوانیم راحت تر برنامه نویسی کنیم باید از محیطی استفاده کنیم که همه ابزار ها و لوازم مورد نیاز برنامه نویس در آن متمرکز شده باشد. سپس یک برنامه نوشته و آن را در محیط VS ترجمه و اجرا می کنیم و توجه دانش آموزان را به این مطلب جلب می کنیم که برنامه نویسی در محیط IDE چقدر با سرعت انجام می پذیرد.</p>		
ارائه درس	<p>تعریف IDE: به محیط برنامه نویسی که در آن می توان تمام مراحل برنامه نویسی، ترجمه، اشکال زدایی و اجرا را انجام داد IDE (تولید برنامه متمرکز) گویند. شرکت مایکروسافت یک IDE پیشرفته برای این منظور فراهم کرده است نام این نرم افزار visual studio است.</p> <p><b>Visual studio</b>: یک محیط برنامه نویسی بسیار قوی برای تولید برنامه های کاربردی تحت ویندوز و پرتال NET Framework می باشد که چند زبان برنامه نویسی نظیر C#، VB، C++ را پشتیبانی می کند. در این واحد درسی از برنامه Visual Studio ۲۰۱۲ استفاده خواهیم کرد. در قسمت پایین پنجره نام پروژه را متناسب با هدف پروژه در کادر name وارد کنید. در قسمت location کمک دکمه Browse مسیر ذخیره پروژه را تعیین نموده و آخرین قسمت Solution name می باشد که نام پوشه ای را معین می کند که فایل های مربوط به یک یا چند پروژه در آن نگه داری می شوند که معمولاً با نام پروژه یکسان می باشد. یک پوشه با نام مذکور در محل ذخیره سازی ایجاد می شود. درون این پوشه چندین فایل و یک پوشه فرعی با نام پروژه ایجاد می شود. پس از ذخیره سازی IDE، پنجره های مختلفی را نشان می دهد که در یکی از پنجره ها صورت کلی یک برنامه به زبان C# نشان داده می شود. <b>معرفی بخش های مختلف IDE:</b></p> <p><b>نوار منو و نوار ابزار:</b> در قسمت بالای صفحه، منوهای مختلف VS و در زیر آن ابزارهای پرکاربرد مشاهده می شود.</p> <p><b>پنجره ی ویرایشگر برنامه:</b> در این پنجره متن برنامه نگه داری می شود. در ابتدای آن نام حوزه های مختلف با using اعلان شده است.</p> <p><b>پنجره لیست خطاها:</b> در صورتی که برنامه اشکال تایپی یا ساختاری داشته باشد خطاها و اشکالات برنامه در پنجره Errorlist نشان داده می شوند.</p> <p><b>پنجره solution explorer</b> در سمت راست صفحه قرار دارد و ساختار پروژه و تمام فایل های موجود در آن نشان می دهد. اگر پروژه ای باز نباشد محتوای این پنجره خالی خواهد بود.</p> <p>* اگر قسمت های یاد شده در صفحه پروژه باز نشده اند می توانید از منو view در بالای صفحه استفاده کنید و روی نام هر منو که خواستید کلیک کنید تا در پنجره نشان داده شود.</p>		

# این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت فقط دو هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید . [www.asebankafinet.ir](http://www.asebankafinet.ir)

<p>در پنجره ی Solution Explorer یک فایل به نام program.cs وجود دارد.(CS). پسوند برنامه به زبان C# می باشد. این فایل، فایل متن برنامه است و به طور خودکار تولید می شود. نام این فایل را می توان مطابق با عملکرد برنامه تغییر داد. پس از تغییر نام و فشردن کلید enter پیامی ظاهر می شود و سوال می کند که آیا این تغییر نام در تمام مکان هایی که به این نام رجوع می شود اعمال شود. yes، انتخاب کنید. نام کلاس به نام مورد نظر تغییر می یابد.</p> <p>اولین قسمت از پنجره ی کد دارای چند دستور using می باشد که راهنمایی هایی برای مترجم می باشند ما از کلاس Console استفاده خواهیم کرد و فقط نیازه فضای نامی system داریم لزامی توانیم تمام دستورات using را حذف کنیم. بعد از دستورات using، دستور namespace به همراه نام پروژه قرار دارد. با دستور namespace یک فضای نامی جدید تعریف می شود که برای سازماندهی و دسته بندی پروژه های بزرگ مورد استفاده قرار می گیرد.</p> <p>بخش سوم با کلمه ی رزرو شده ی class آغاز می شود که نام آن همان نامی است که برای فایل program.cs انتخاب کردیم. در داخل آن متد Main() قرار دارد که نقطه ی آغاز برنامه است . حال می توان شروع به تایپ برنامه کرد. در ابتدا نام کلاس، سپس نام متد را بنویسید در این محیط به محض نوشتن یک حرف از کلمه، در لیستی، کلمات مشابه نمایش داده می شود. هرگاه کلمه مورد نظر در لیست دیده شد و نور آبی رنگ روی آن قرار گرفت می توانید تایپ کلمه را رها کرده و کلید Enter را بزنید در این صورت کلمه بصورت کامل تایپ می شود می توان ادامه دستورات را نوشت که باعث افزایش سرعت در تایپ می شود. اگر در حین تایپ یک دستور غلط املایی وجود داشته باشد و یا قوانین C# رعایت نشود، یک خط قرمز زیر کلمه یا مکانی که در آن اشتباه وجود دارد کشیده می شود. پس از نوشتن کد برنامه با استفاده از کلید F6 برنامه را ترجمه کنید. اگر برنامه خطایی داشته باشد خطاها در پنجره ی Error List نشان داده می شود اکثر اوقات تعداد خطاهای گزارش شده بیشتر از تعداد خطاهای می باشد. همواره روی خطای اول دابل کلیک کنید تا به طور مستقیم به پنجره ی ویرایشگر برنامه و محل بروز خطا هدایت شوید. توضیح خطا را به دقت بخوانید و آنها را رفع کنید و عمل ترجمه را دوباره انجام دهید اگر برنامه خطایی نداشته باشد پیام ترجمه ی بدون خطا و موفق در پنجره ی خروجی دیده می شود. حال می توانید برنامه را اجرا کنید. برای اجرای برنامه کلید ترکیبی Ctrl+F5 را فشار یاد کمه ی start را کلیک کنید. با اجرای برنامه در صفحه کنسول خروجی نشان داده می شود برای خروج از صفحه کنسول باید کلیدی را از صفحه کلید فشار دهید. برای ذخیره برنامه Ctrl+S را فشار دهید. هر بار که خواستید برنامه را دوباره اجرا کنید از بین فایل های موجود در پوشه ی پروژه پسوند csproj. را کلیک کنید برای دستیابی به متن برنامه فایل با پسوند CS. را باز کنید.</p>	
<p>جمع بندی</p>	<p>بطور خلاصه مزایای استفاده از محیط IDE و نحوه ی مدیریت پنجره آن شرح داده می شود.</p>
<p>تعیین تکلیف:</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• صفحات ۴۱ تا ۵۲ کتاب درسی مطالعه شود .</li> <li>• خود آزمایی ها و تمرینات پایان فصل حل شود</li> </ul>
<p>موضوع جلسه آینده</p>	<p>آشنایی با انواع داده ها و متغیرها در C#</p>