

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

طرح درس روزانه کاروفناوری هفتم بر اساس برنامه درسی ملی

مشخصات کلی	شماره طرح درس : ۲	موضوع درس : فناوری اطلاعات اطلاعات و ارتباطات و کار با Paint	تاریخ اجرا :	مدت اجرا : ۸۵ دقیقه
	نام دبیر : مدرسه :	کلاس : هفتم صفحات ۱۵ تا ۲۱	تعداد دانش آموزان : ۲۴ نفر	مکان : کارگاه رایانه

الف: فعالیت های قبل از تدریس

اهداف بر اساس تلفیقی از هدف نویسی برنامه درسی ملی و طبقه بندی جدید بلوم

سطح هدف	اهداف و پیامدها
هدف کلی	آشنایی با فناوری های اطلاعات و ارتباطات و کار با برنامه نقاشی ویندوز Paint
اهداف مرحله ای	<p>۱- دانش آموز با مفهوم و اهمیت فناوری اطلاعات و ارتباطات آشنا شود</p> <p>۲- دانش آموز ابزارهای مرتبط با فناوری اطلاعات و ارتباطات را بشناسد</p> <p>۳- دانش آموز با برنامه نقاشی ویندوز Paint بتواند یک نقاشی بکشد</p> <p>۴- دانش آموز بتواند نقاشی خود را به برنامه word وارد کند</p>

هدف های رفتاری آموزشی	اهداف (با رعایت توالی محتوای درسی) انتظارات در پایان آموزش	حیطه و سطح در بلوم	عناصر برنامه درسی ملی			
			تعقل، ایمان، علم، عمل و اخلاق			
			عناصر	عرصه ارتباط با		
خود	خدا	خلق		خلقت		
	فراگیرمهارت هایی مثل اجرای کارهای گروهی، تفکر انتقادی ، پرسش گری و .. را در آموزش این درس موثر می داند	شناختی کاربرد	تعقل	*	*	*
	دانش آموزان مفهوم فناوری اطلاعات و ارتباطات را فرا می گیرند و تأثیر آن در زندگی امروزی را می دانند	شناختی کاربرد	تعقل	*	*	*
	دانش آموز ابزارهای فناوری اطلاعات و ارتباطات را می شناسد	شناختی - آگاهی	علم	*	*	*
	فراگیر بانکداری الکترونیکی را بررسی می کند	شناختی تجزیه و تحلیل	عمل	*	*	*
	فراگیر برنامه نقاش ویندوز را می شناسد	شناختی - آگاهی	علم	*	*	*
	دانش آموز با برنامه نقاشی ویندوز Paint می تواند یک نقاشی زیبا و دلخواه ترسیم و آن را در رایانه ذخیره کند	شناختی خلاقیت	عمل	*	*	*

**این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش
این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان**

مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

	*	*	عمل	روانی - حرکتی مشاهده و تقلید	فراگیر نقاشی خود را به برنامه word منتقل و با کمک دبیر می تواند زیر یا روی آن یک متن را تایپ کند	
	*	*	عمل	روانی - حرکتی اجرای عمل بدون کمک	دانش آموزان به تنهایی در وبگاه شبکه ملی مدارس ایران (رشد) مطالب مفید و ارزشمند درسی را جستجو می کنند	
					تعریف فناوری اطلاعات و ارتباطات بانکداری الکترونیکی سیر تحول و تکامل فناوری اطلاعات و ارتباطات نقاشی با Paint معرفی شبکه رشد	رئوس مطالب
					محل آموزش این درس کارگاه رایانه می باشد و در آن دانش آموزان طبق کمک ها و توضیحات دبیر کارهای کلاسی و پرسش های کتاب را به صورت گروهی حل می کنند و در ضمن تدریس سوالاتی که در ذهن دارند از دبیر یا هم گروه های خود می پرسند در تدریس این پودمان علاوه بر کتاب رایانه و تجهیزات مرتبط با آن نیز لازم است.	مواد و رسانه های آموزشی
					فراگیران : نام چند ابزار و وسیله ارتباطی امروزی را نام ببرند و زندگی سریع امروزی را با زندگی های کند قدیمی مقایسه کنند. در ضمن توانایی های کار با رایانه خود را در کلاس شرح دهند	پیش بینی رفتار ورودی
					سلام و احوال پرسی - حضور و غیاب - دقت در وضع جسمی و روانی دانش آموزان و دقت در وضعیت مناسب کارگاه رایانه و فضای آموزشی جهت تدریس بهینه	ایجاد ارتباط اولیه
					گروه بندی دانش آموزان بر اساس توانایی ها ، علاقمندی ها ، رفاقت ها و معیارهای دیگر انجام می شود به طوری که در هر گروه دانش آموزان قوی و متوسط و ضعیف وجود داشته باشند. و معمولا به صورت گروه های ۴ نفره گروه بندی می شوند . مدل کلاس هم به صورت کارگاهی برگزار می شود.	گروه بندی، مدل و ساختار کلاسی
					بحث و تبادل نظر در مورد انواع وسایل ارتباطی - آموزش الکترونیکی - فناوری اطلاعات و ارتباطات بانکداری الکترونیکی - و و معرفی چند رشته دانشگاهی مرتبط	روش ایجاد و تداوم انگیزه

**زمان
۳ دقیقه**

**زمان
۳ دقیقه**

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان

مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

<p>زمان ۳ دقیقه</p>	<p>طرح سوال متناسب با آموخته های قبلی و بارش فکری از درس جاری</p> <p>۱- کاربرد انواع فناوری در زندگی انسان چیست ؟ ۲- نام چند فناوری ارتباطی و اطلاعات را نام ببرند ۳- آیا با برنامه نقاشی ویندوز و ورد کار کرده اند ؟ ۴- فاوا چیست؟</p>		<p>ارزشیابی آغازین</p>
<p>روش های متناسب با کار عملی : کار عملی - بارش فکری - بحث گروهی</p>			<p>روش های تدریس</p>
<p>ب : فعالیت های مرحله حین تدریس</p>			
<p>زمان ۳ دقیقه</p>	<p>آماده سازی کلاس و کارگاه رایانه آماده سازی و روشن کردن رایانه ها تأکید به فراگیران جهت رعایت اخلاق در کار گروهی تأکید به فراگیران جهت همکاری در کار گروهی فراهم کردن کتاب یا اسلاید تصویری از انواع فناوری های روز تأکید بر رعایت ارگونومی هنگام کار با رایانه</p>		<p>آماده سازی</p>
	<p>فعالیت فراگیران</p>	<p>فعالیت دبیر</p>	<p>مرحله تدریس</p>
<p>گوش کردن و تأیید کردن نکات گوشزد شده</p>	<p>تأکید بر رعایت نکات اخلاقی در کار گروهی و تیمی و پیشبرد بهینه جلسه با مشورت اعضا</p>		
<p>گوش کردن ، سوال پرسیدن</p>	<p>توضیح اصطلاحات مرتبط با فناوری اطلاعات و ارتباطات</p>		
<p>حل جداول و پرسش ها و کارهای کلاسی پودمان جاری با کمک دبیر و مشورت اعضای گروه به صورت بارش فکری</p>	<p>کمک به حل جداول و کارهای کلاسی پودمان</p>		

**این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش
این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان**

مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

زمان ۶۵ دقیقه	نام بردن انواع فناوری ها و مثال هایی از هر کدام و تأثیر در زندگی های امروزی	بحث در مورد فناوری هایی ارتباطی که امروزه در زندگی انسانها تأثیر داشتند و باعث سرعت و کیفیت خدمات روزمره شده اند	
	دانش آموزان رایانه ها را روشن و برنامه نقاشی ویندوز را باز می کنند	شروع کار با برنامه نقاشی ویندوز	
	شنیدن و تمرین کردن و ترسیم نقاشی هرم غذایی یا هر نقاشی دیگر با ابزار های برنامه Paint به صورت خلاقانه و زیبا	درخواست جهت ترسیم نقاشی دلخواه یا نقاشی هرم غذایی که در کتاب مثال زده شده است.	
	در پایان دانش آموزان نقاشی های خود را در برنامه word وارد و روی آن متن می نویسند و سپس ذخیره پروژه در رایانه	درخواست جهت وارد کردن نقاشی به word	
در حین آموزش این درس دبیر و دانش آموزان سعی کنند مفهوم خلاقیت را روشن و واضح بررسی کنند و دبیر تأکید می کند نقاشی ها و پروژه ها خلاقانه و منحصر به فرد باشند			فعالیت های خلاقانه دانش آموزان
ج : فعالیت های تکمیلی			
زمان ۳ دقیقه	دبیر پس از دیدن تلاش و همفکری دانش آموزان با توجه به معیارهای زیر نمره ارزشیابی می دهد : خلاقیت و ابتکار - کارگروهی - تعامل افراد گروه با هم - جواب به سوالات - شرکت در بحث گروهی - فعالیت بیشتر - خاموش کردن رایانه ها بعد از اتمام کار و و سپس از دانش آموزان خواسته می شود برای ارزشیابی بیشتر نقاشی ها و فایل هایی که تهیه و سپس ذخیره کرده اند را به دبیر نشان دهند	ارزشیابی	
زمان ۲ دقیقه	بیان خلاصه درس و مرور آموزش های قبلی و دریافت دیدگاه های فراگیران توسط دبیر و بیان تجربیات و ارائه راه کار و ابتکارات جدید توسط دانش آموزان و جمع بندی مطالب	جمع بندی و ساخت دانش جدید	
زمان ۲ دقیقه	با توجه به اینکه این درس عملی می باشد بعد از ارزشیابی فایل های امروز ، از دانش آموزانی که در منزل رایانه دارند خواسته می شود یک نقاشی دلخواه دیگر با برنامه نقاشی ویندوز یا هر نرم افزار دیگر ترسیم و آن را به ایمیل دبیر ارسال کنند. و دانش آموزانی که رایانه ندارند تحقیق دست نویسی در مورد فناوری اطلاعات و ارتباطات در کلاس ارائه کنند.	تعیین تکالیف و اقدام بعدی	

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش
این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان
مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

زمان ادقیقه	معرفی سایت کاروفناوری کلاله جهت دانلود فایل های آموزش Paint	معرفی منابع
----------------	---	-------------

www.asebankafinet.ir