

**این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید . [www.asebankafinet.ir](http://www.asebankafinet.ir)**

## طرح درس روزانه کاروفناوری هشتم بر اساس برنامه درسی ملی

مشخصات کلی	شماره طرح درس :	موضوع درس : شهروند الکترونیک ۲	تاریخ اجرا : .....	مدت اجرا : ۸۵ دقیقه
	نام دبیر : مدرسه :	آموزش نرم افزار انیمیشن سازی	تعداد دانش آموزان : ۲۴ نفر	مکان : کارگاه رایانه
کلاس : هشتم				
صفحات ۷۵ - ۷۷				

الف: فعالیت های قبل از تدریس

اهداف بر اساس تلفیقی از هدف نویسی برنامه درسی ملی و طبقه بندی جدید بلوم

سطح هدف	اهداف و پیامدها
هدف کلی	آشنایی با نرم افزار Toon Boom Animation و تولید انیمیشن ساده
اهداف مرحله ای	<p>۱- دانش آموز با نحوه ساخت انیمیشن ساده آشنا شود</p> <p>۲- دانش آموز نرم افزار انیمیشن سازی Toon Boom را بشناسد</p> <p>۳- دانش آموز روش ساخت انیمیشن را بداند.</p> <p>۴- دانش آموز با برنامه Toon Boom یک انیمیشن ساده تولید کند</p>

هدف های رفتاری آموزشی	اهداف (با رعایت توالی محتوای درسی) انتظارات در پایان آموزش	حیطه و سطح در بلوم	عناصر برنامه درسی ملی تعقل، ایمان، علم، عمل و اخلاق			
			عصره ارتباط با			
	فراگیران ساخت انیمیشن مجاز را از مظاهر اخلاقی می دانند	شناختی - آگاهی	اخلاق	خود	خدا	خلق
				*	*	*
	دانش آموزان نقش انواع انیمیشن را در آموزش و سرگرمی افراد مؤثر می دانند.	شناختی کاربرد	تعقل	خود	خدا	خلق
				*	*	*
	دانش آموز هنگام کار با برنامه ها و نرم افزارهای ساخت انیمیشن خدا را ناظر بر اعمال خود می داند	عاطفی درونی شدن ارزش ها	ایمان	خود	خدا	خلق
				*	*	*
فراگیر نصب نرم افزار QuickTime Player جهت اجرای برنامه Toon Boom را الزامی می داند.	شناختی کاربرد	علم	خود	خدا	خلق	
			*	*	*	
فراگیر روش نصب برنامه Toon Boom را می داند	شناختی - آگاهی	علم	خود	خدا	خلق	
			*	*	*	
دانش آموز برای ساخت انیمیشن در برنامه Toon Boom یک سناریو و هدف تعریف می کند	شناختی تجزیه و تحلیل	علم	خود	خدا	خلق	
			*	*	*	

**این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش  
این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان**

**مراجعه کنید . [www.asebankafinet.ir](http://www.asebankafinet.ir)**

	*	*	عمل	شناختی کاربرد	فراگیر تمام قسمت ها و ابزارهای ساخت انیمیشن در برنامه Toon Boom را تست می کند	
	*	*	عمل	روانی - حرکتی اجرای عمل بدون کمک	دانش آموزان با این برنامه بدون کمک دیگران یک انیمیشن زیبا و خلاقانه با موضوع جالب تهیه و تولید می کنند	
					معرفی نرم افزار نصب نرم افزار Toon Boom نصب نرم افزار QuickTime Player توضیح برنامه ساخت انیمیشن	<b>رئوس مطالب</b>
					با توجه به عملی بودن این درس کارگاه رایانه برای تدریس این درس مناسب می باشد. در صورت نبود محل مناسب می توان از کلاس درس که مجهز به دستگاه دیتا ویدئو پروژکتور نیز هست استفاده کرد. لزوما در تدریس عملی این درس وسایل و ابزار مختلف نیز مورد نیاز است. مانند : رایانه - نرم افزار انیمیشن سازی - دستگاه دیتا - تخته هوشمند یا پرده نمایش	<b>مواد و رسانه‌های آموزشی</b>
					<b>فراگیران :</b> با نحوه کار با رایانه آشنا باشند و همچنین تا حدودی کاربرد انیمیشن در رشته های مختلف را بدانند مانند تبلیغات - آموزش - سرگرمی و .....	<b>پیش بینی رفتار ورودی</b>
			<b>زمان ۳ دقیقه</b>		سلام و احوال پرسی - حضور و غیاب - دقت در وضع جسمی و روانی دانش آموزان و دقت در وضعیت کارگاه و اطمینان از وضعیت مناسب فضای آموزشی	<b>ایجاد ارتباط اولیه</b>
					گروه بندی دانش آموزان بر اساس توانایی ها ، علاقمندی ها ، رفاقت ها و معیارهای دیگر انجام می شود به طوری که در هر گروه دانش آموزان قوی و متوسط و ضعیف وجود داشته باشند. و معمولا به صورت گروه های ۴ نفره گروه بندی می شوند . مدل کلاس هم به صورت کارگاهی برگزار می شود.	<b>گروه بندی، مدل و ساختار کلاسی</b>
			<b>زمان ۳ دقیقه</b>		بحث و تبادل نظر در مورد اهمیت و کاربرد انیمیشن در دنیای امروزی و استفاده آن در مشاغل مختلف مانند استفاده در تبلیغات - آموزش - پرکردن اوقات فراغت و .....	<b>روش ایجاد و تداوم انگیزه</b>

**این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش  
این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان  
مراجعه کنید . [www.asebankafinet.ir](http://www.asebankafinet.ir)**

<p>زمان ۳ دقیقه</p>	<p>طرح سوال متناسب با آموخته های قبلی و بارش فکری از درس جاری</p> <p>۱- نام چند انیمیشن معروف را نام ببرند</p> <p>۲- سوال درمورد اهمیت ساخت انیمیشن</p> <p>۳- آیا برنامه های ساخت انیمیشن را می شناسند</p> <p>۴- آیا تا به حال انیمیشن ساخته اند</p>		<p>ارزشیابی آغازین</p>												
<p>روش های متناسب با کار عملی :</p> <p>کارگروهی - کار تیمی اعضای تیم - کار در کارگاه رایانه - بارش فکری</p>			<p>روش های تدریس</p>												
<p><b>ب : فعالیت های مرحله حین تدریس</b></p>															
<p>زمان ۳ دقیقه</p>	<p>آماده سازی محیط کارگاه</p> <p>آماده سازی رایانه ها</p> <p>آماده کردن نرم افزارها</p> <p>آماده سازی وسایل و ابزار مرتبط با آموزش کار عملی</p> <p>تأکید به فراگیران جهت رعایت نکات اخلاقی</p> <p>تأکید به فراگیران جهت همکاری در کار گروهی</p>		<p><b>آماده سازی</b></p>												
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="76 1554 229 1960"></td> <td data-bbox="229 1554 764 1655"> <p>فعالیت فراگیران</p> </td> <td data-bbox="764 1554 1369 1655"> <p>فعالیت دبیر</p> </td> <td data-bbox="1369 1554 1522 1960" rowspan="4"> <p><b>مرحله تدریس</b></p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="229 1655 764 1756"> <p>گوش کردن و تأیید کردن نکات گوشزد شده</p> </td> <td data-bbox="764 1655 1369 1756"> <p>تأکید بر رعایت نکات اخلاقی هنگام کار با رایانه</p> </td> <td data-bbox="229 1756 764 1859"> <p>گوش کردن ، سوال پرسیدن ، و جابه جا کردن خود به صورت ایده آل هنگام کار با رایانه</p> </td> <td data-bbox="764 1756 1369 1859"> <p>تأکید بر رعایت کردن اصول ارگونومی نشستن جلوی رایانه تا آسیب به بدن به حداقل برسد.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="229 1859 764 1960"> <p>نصب همزمان نرم افزارها روی سیستم ها و تست و راه اندازی برنامه و تأیید لزوم نصب کوییک تایم</p> </td> <td data-bbox="764 1859 1369 1960"> <p>آموزش نصب نرم افزار تون بوم و معرفی کوییک تایم</p> </td> <td data-bbox="229 1960 764 1960"></td> <td data-bbox="1369 1960 1522 1960"></td> </tr> </table>					<p>فعالیت فراگیران</p>	<p>فعالیت دبیر</p>	<p><b>مرحله تدریس</b></p>	<p>گوش کردن و تأیید کردن نکات گوشزد شده</p>	<p>تأکید بر رعایت نکات اخلاقی هنگام کار با رایانه</p>	<p>گوش کردن ، سوال پرسیدن ، و جابه جا کردن خود به صورت ایده آل هنگام کار با رایانه</p>	<p>تأکید بر رعایت کردن اصول ارگونومی نشستن جلوی رایانه تا آسیب به بدن به حداقل برسد.</p>	<p>نصب همزمان نرم افزارها روی سیستم ها و تست و راه اندازی برنامه و تأیید لزوم نصب کوییک تایم</p>	<p>آموزش نصب نرم افزار تون بوم و معرفی کوییک تایم</p>		
	<p>فعالیت فراگیران</p>	<p>فعالیت دبیر</p>	<p><b>مرحله تدریس</b></p>												
<p>گوش کردن و تأیید کردن نکات گوشزد شده</p>	<p>تأکید بر رعایت نکات اخلاقی هنگام کار با رایانه</p>	<p>گوش کردن ، سوال پرسیدن ، و جابه جا کردن خود به صورت ایده آل هنگام کار با رایانه</p>		<p>تأکید بر رعایت کردن اصول ارگونومی نشستن جلوی رایانه تا آسیب به بدن به حداقل برسد.</p>											
<p>نصب همزمان نرم افزارها روی سیستم ها و تست و راه اندازی برنامه و تأیید لزوم نصب کوییک تایم</p>	<p>آموزش نصب نرم افزار تون بوم و معرفی کوییک تایم</p>														

**این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش  
این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان**

**مراجعه کنید . [www.asebankafinet.ir](http://www.asebankafinet.ir)**

زمان ۶۵ دقیقه	بازکردن برنامه انیمیشن سازی تون بوم در سیستم ها و کلیک روی قسمت های مختلف برنامه و همراهی با دبیر جهت یادگیری برنامه	توضیح مقدماتی برنامه و بررسی قسمت های اصلی پنجره اصلی نرم افزار و سپس نمایش چند انیمیشن که قبلا ساخته شده اند.	
	دانش آموزان به صورت گروهی با هم مشورت کرده و یک موضوع جهت ساخت انیمیشن تعریف می کنند.	طراحی سناریو	
	فراگیران به موازات دبیر سناریوی خود را روی برنامه پیاده سازی کرده و یک انیمیشن کوتاه می سازند	آموزش ساخت	
	دانش آموزان بعد از بازیابی و تست کردن چندباره انیمیشن خود آن را در سیستم ها ذخیره می کنند.	نظارت بر کار دانش آموزان	
در حین آموزش و ساخت انیمیشن دبیر و دانش آموزان سعی دارند خلاقیت و ابتکار را سر لوحه کارشان قرار دهند تا بتوانند انیمیشن های خلاقانه و بدیعی بسازند که بیشترین اثر را در مخاطب داشته باشد. بدیهی است که گروه هایی که خلاقیت بیشتری در ساخت کلیپ به کار گرفته باشند از امتیاز بیشتری برخوردارند			فعالیت های خلاقانه دانش آموزان
<b>ج : فعالیت های تکمیلی</b>			
زمان ۳ دقیقه	دبیر پس از دیدن انیمیشن ها با توجه به معیارهای زیر ارزشیابی خود را انجام می دهد : خلاقیت و ابتکار - کارگروهی - تعامل افراد گروه با هم - زیبا بودن - احترام به مخاطب - استفاده از تصاویر مناسب - جالب بودن موضوع - تأثیر داشتن در مخاطب و ... و سپس از دانش آموزان خواسته می شود انیمیشن های خود را در رایانه ذخیره کنند. تا دبیر از آنها دیدن کند و نمره ارزشیابی به آنها بدهد	ارزشیابی	
زمان ۳ دقیقه	بیان خلاصه درس و آموزش های قبلی و دریافت دیدگاه های فراگیران توسط دبیر و بیان تجربیات و ارائه راه کار و ابتکارات جدید توسط دانش آموزان و جمع بندی و رفع اشکالات احتمالی تولیدات	جمع بندی و ساخت دانش جدید	
زمان ۱ دقیقه	با توجه به لزوم کار عملی در این پودمان و علاقه دانش آموزان به ساخت انیمیشن از دانش آموزان خواسته می شود انیمیشن های خود را برای هم گروه ها ارسال و بازخورد خود را دریافت کنند. همچنین در صورت داشتن رایانه در منزل انیمیشنی با موضوع دلخواه ( ورزشی - مذهبی - آموزشی - اجتماعی یا ... ) تهیه کنند و جهت دیدن هم کلاسی ها هفته آینده به کلاس بیاورند.	تعیین تکالیف و اقدام بعدی	

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش  
این طرح درس با قیمت فقط سه هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان  
مراجعه کنید . [www.asebankafinet.ir](http://www.asebankafinet.ir)

زمان ۱ دقیقه	معرفی سایت کاروفناوری کلاله جهت دانلود نرم افزار و فیلم های آموزشی نحوه ساخت انیمیشن با نرم افزار تون بوم	معرفی منابع
-----------------	--	-------------

[www.asebankafinet.ir](http://www.asebankafinet.ir)