

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

طرح درس سالانه

سال تحصیلی:	هنرستان فنی و حرفه ای	آموزش و پرورش استان	نام و نام خانوادگی هنر آموز:
کد کتاب: ۲۱۰۲۸۷	نام درس: دانش فنی پایه		رشته: شبکه و نرم افزار رایانه

فعالیت های پیش بینی شده	هدف های کلی درس (توانایی های هنرجو بعد از درس)	موضوعات و عنوان درس	میزان تدریس	هفته	تاریخ	نام ماه
<ul style="list-style-type: none"> ✓ آشنایی با میزان اطلاعات عمومی و تخصصی هنرجویان ✓ نمایش فیلم تاریخچه کامپیوتر ✓ بیان علت وجود رشته شبکه و نرم افزار رایانه ای ✓ بیان مقدمه ای از تأثیر فناوری اطلاعات و ارتباطات در زندگی انسان ها و مشاغل ✓ تعریف فناوری اطلاعات و ارتباطات و سند چشم انداز ✓ توضیح درمورد سند چشم انداز ۲۰ ساله ی ایران ✓ بیان اهداف سند چشم انداز در حوزه ی فناوری اطلاعات و ارتباطات. ✓ پاسخ به سوالات و رفع اشکالات دانش آموزان 	<ul style="list-style-type: none"> • فناوری اطلاعات و ارتباطات را تعریف کند. • اهداف سند چشم انداز ایران را درحوزه ی فناوری اطلاعات و ارتباطات توضیح دهد. • مهم ترین مولفه های الکترونیکی که در نسل های مختلف رایانه برای پردازش استفاده شده است را، نام ببرد. 	<p>آشنایی با رشته شبکه و نرم افزار رایانه، فعالیت های اقتصادی در منطقه، تاریخچه ی رایانه.</p>	فصل اول ۹ تا ۱۱	اول		۱

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

<ul style="list-style-type: none"> ✓ پرسش از درس گذشته ✓ توضیح الگوریتم یافتن غذا توسط مورچه ها ✓ بیان کاربرد الگوریتم ✓ تعریف علم بیونیک به همراه مثال های متنوع ✓ تشریح چاپگر سه بعدی و بیان کاربرد های آن ✓ توضیح درباره پوست الکتریکی و کاربرد آن ✓ تعریف رایانه ی پوشیدنی و کاربرد های آن ✓ تشریح خودکار هوشمند و بیان کاربرد های آن ✓ رفع اشکال 	<ul style="list-style-type: none"> • کاربرد الگوریتم کلونی مورچه ها را بیان کند. • علم بیونیک را توضیح دهد. • کاربرد چاپگر سه بعدی را بیان نماید. • کاربرد پوستهای الکترونیکی را توضیح دهد. • انواع رایانه های پوشیدنی را نام برد. • کاربرد خودکار هوشمند را توضیح دهد. 	<p>الهام از طبیعت، نوآوری و اختراعات (چاپگر سه بعدی، پوست الکترونیکی، رایانه پوشیدنی و خودکار هوشمند)</p>	<p>۱۲ تا ۱۳</p>	<p>دوم</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ✓ پرسش چند دقیقه ای از درس گذشته انجام می شود. ✓ معرفی مشاغل مربوط به فناوری اطلاعات و ارتباطات در قالب داستان مشاغل ✓ رفع اشکال 	<ul style="list-style-type: none"> • مشاغل مرتبط با فناوری اطلاعات و ارتباطات را نام برد. 	<p>داستان مشاغل</p>	<p>۱۴ تا ۱۹</p>	<p>سوم</p>	

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

<p>آزمون از فصل یک</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ تعریف ارگونومی، بیان نکات اصول صحیح نشستن پشت رایانه، نمایش شیوه ی صحیح نشستن، پخش فیلم ✓ بیان آسیب های ناشی از رعایت نکردن نحوه ی درست نشستن ✓ پخش فیلم ✓ توضیح بخش های مختلف رایانه ✓ رسم نمودار ارتباط بین بخش ها ✓ بیان نمونه هایی از کاربردهای رایانه در سازمان ها و ادارات و شرکت ها و... ✓ توضیح خدمات دولت الکترونیک و مزایای آن ✓ تشریح سیستم نامه نگاری بدون کاغذ ✓ توضیح سیستم های اطلاعاتی و و تأثیر آن بر محیط زیست ✓ توجه به کنجکاوی ها و فعالیت های کلاسی و پژوهش ها ✓ رفع اشکال و پرسش مستمر 	<ul style="list-style-type: none"> • شیوه ی صحیح نشستن در پشت رایانه را رعایت کند. • آسیب های ناشی از عدم رعایت اصول ارگونومی را نام ببرد. • ارتباط بین بخش های مختلف رایانه را شرح دهد. • کاربردهای رایانه را در حوزه های مختلف تشخیص دهد. • ارتباط بین بخش های مختلف رایانه را نام ببرد. • کاربردهای رایانه در حوزه های مختلف را تشخیص دهد. • مزایا و معایب استفاده از رایانه 	<p>ارگونومی مبانی رایانه (تعریف رایانه، کاربردهای رایانه، رایانه و محیط زیست،</p>	<p>فصل دوم ۲۲ تا ۲۶</p>	<p>چهارم</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ✓ پرسش کلاسی و بررسی پاسخ های داده شده توسط دانش آموزان به پژوهش ها و... ✓ بیان انواع مختلف رایانه و توضیح ویژگیهای هر کدام. ✓ بیان نمونه هایی از کاربردهای انواع مختلف رایانه در سازمان ها ✓ تعریف سخت افزار، توضیح واحدهای اصلی سخت افزار، رسم نمودار ارتباط بین واحدهای اصلی ✓ پخش فیلم 	<ul style="list-style-type: none"> • انواع رایانه را از نظر قدرت پردازش، بزرگی و سرعت نام ببرد. • کاربردهای انواع مختلف رایانه را بیان کند. • انواع ریز رایانه را نام ببرد. • واحدهای اصلی سخت افزار رایانه را نام ببرد. • 	<p>انواع رایانه ها سخت افزار (واحد ورودی، واحد خروجی، واحد پردازش، حافظه)</p>	<p>۲۷ تا ۳۱</p>	<p>پنجم</p>	<p>۳۱</p>

این فایل فقط برای مشاهده می باشد. برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

<p>✓ ارایه پژوهش های هنرجویان در کلاس</p> <p>✓ تعریف واحد ورودی و خروجی، توضیح کاربرد انواع دستگاههای جانبی رایانه</p> <p>✓ توضیح کاربرد انواع دستگاههای ورودی و خروجی.</p> <p>✓ توضیح بخش های اصلی واحد پردازش مرکزی</p> <p>✓ تعریف حافظه، توضیح واحدهای مختلف حافظه، بیان روش تبدیل واحدهای مختلف حافظه به یکدیگر همراه با چندین مثال</p> <p>✓ رفع اشکال و پرسش مستمر</p>	<ul style="list-style-type: none"> • انواع دستگاههای ورودی و خروجی را تشخیص دهد. • کاربرد های دستگاههای ورودی و خروجی را بیان کند. • بخش های اصلی واحد پردازش مرکزی را شرح دهد. • واحدهای مختلف حافظه را به هم تبدیل کند. 	<p>واحد ورودی و خروجی واحد پردازش و حافظه و حافظه در رایانه</p>	<p>۳۲ تا ۳۵</p>	<p>ششم</p>	
<p>✓ توضیح حافظه اصلی و جانبی</p> <p>✓ بیان انواع حافظه اصلی و مقایسه ی ویژگیهای آنها</p> <p>✓ توضیح نرم افزار و انواع مختلف آن</p> <p>✓ رفع اشکال</p>	<ul style="list-style-type: none"> • انواع حافظه را نام برده و ویژگی های هر کدام را تشریح کند. 	<p>انواع حافظه اصلی حافظه جانی حافظه ثبات نرم افزار</p>	<p>۳۶ تا ۳۸</p>	<p>هفتم</p>	
<p>✓ آزمون از فصل ۱ و ۲</p> <p>✓ معرفی انواع نرم افزارهای سیستمی</p> <p>✓ آشنایی با مراحل مختلف روشن شدن سیستم و بالا آمدن سیستم عامل</p> <p>✓ تعریف سیستم عامل، دسته بندی انواع سیستم عاملها از لحاظ چندکاربره بودن و چند منظوره بودن</p> <p>✓ کاربرد هر کدام از سیستم عاملها و بیان مثالهایی از هر کدام</p> <p>✓ دسته بندی انواع زبانهای برنامه نویسی و بیان مثال برای هر کدام.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • انواع نرم افزارهای سیستمی را نام برده و توضیح دهد. • برنامه هایی که با روشن شدن رایانه روی سخت افزار اجرا می شوند، را نام ببرد و توضیح دهد. • سیستم عامل های مختلف را از لحاظ چندکاربره بودن و چند منظوره بودن تشخیص دهد. • انواع زبانهای برنامه نویسی را نام برده و توضیح دهد. 	<p>انواع نرم افزارهای سیستمی (برنامه های راه انداز، سیستم عامل، مترجم ها، برنامه های کمکی)</p>	<p>۳۸ تا ۴۲</p>	<p>هشتم</p>	

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

<ul style="list-style-type: none"> ✓ رفع اشکال ✓ برگزاری آزمون ✓ رفع اشکال و پاسخ آزمون با همکاری دانش آموزان 	<ul style="list-style-type: none"> • سنجش میزان یادگیری دانش آموزان 	<p>امتحان کتبی از ابتدای کتاب</p>		<p>نهم</p>		
<ul style="list-style-type: none"> ✓ بیان اینکه طوفان فکری و بارش مغزی چیست. ✓ تشریح مراحل حل مسأله به روش بارش فکری ✓ بیان وظایف مدیر، دبیر، زمان گیر و پالایش کننده ی ایده ها در گروه کاری 	<ul style="list-style-type: none"> • ایده پردازی برای حل یک مسأله به روش بارش فکری را متوجه شود. • مسأله را بشناسد • روشهای حل مسأله را درک کند. 	<p>کارگاه حل مسأله قواعد اساسی در بارش فکری</p> <p>کارگاه بارش فکری مراحل حل مسأله به روش بارش فکری</p>	<p>فصل سوم ۴۳ تا ۴۶</p>	<p>دهم</p>		
<ul style="list-style-type: none"> ✓ طرح مسأله های مختلف و هم فکری برای ارایه ی راه حل ✓ بیان مراحل زیر در حل مسأله شناخت مسأله طرح نقشه اجرا بازبینی و ارزیابی 	<ul style="list-style-type: none"> • گام های حل مسأله را بیابد. • برای حل مسأله ایده پردازی کند. 	<p>مراحل حل مسأله</p>	<p>۴۷ تا ۵۰</p>	<p>یازدهم</p>		آرد
<ul style="list-style-type: none"> ✓ تعریف الگوریتم ✓ تشریح الگوریتم های زیر رسیدن خرگوش به هویج ساخت بستنی یخی تعیین وزن مناسب توضیح راجع به شرطها الگوریتم تفکیک زباله الگوریتم بازی سنگ، کاغذ و قیچی خرید کالا بر اساس اولویت انجام فعالیت های کلاسی به کمک دانش آموزان 	<ul style="list-style-type: none"> • الگوریتم را تعریف کند • ویژگیهای الگوریتم را بیان نماید. • الگوریتم های موجود را اجرا کند. • الگوریتم ساده و بدون شرط بنویسد. • شرطهای ساده، تودرتو و عملگرهای منطقی را تشخیص دهد. • 	<p>الگوریتم</p>	<p>۵۱ تا ۵۵</p>	<p>دوازدهم</p>		

این فایل فقط برای مشاهده می باشد. برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

<ul style="list-style-type: none"> ✓ آزمون از مباحث قبل ✓ بیان شرطهای ساده، تودرتو و مرکب(و، یا،....) ✓ نحوه ی توسعه ی الگوریتم ✓ مثالهای متنوع از الگوریتمهای مختلف مطرح می شود. 	<ul style="list-style-type: none"> • برای مسایل مطرح شده الگوریتم بنویسد. • الگوریتم با شرط ساده بنویسد. • الگوریتم با شرط تودرتو بنویسد. • الگوریتم با شرط مرکب بنویسد. 	الگوریتم	۵۶ تا ۵۷ و حل مثال	سیزدهم		۳
برگزاری امتحانات نوبت اول						
<ul style="list-style-type: none"> ✓ پرسش از دانش آموزان ✓ انجام چند تمرین نمونه توسط دانش آموزان ✓ رفع اشکال 	<ul style="list-style-type: none"> • الگوریتم مناسب برای حل مسأله بنویسد. • درستی الگوریتم را بررسی کند. • بهترین الگوریتم را ارزیابی کند. 	الگوریتم	مرور مطالب گذشته	چهاردهم		
<ul style="list-style-type: none"> ✓ تعریف فلوچارت و بیان مفهوم شکلهای موجود برای رسم آن. ✓ تدریس نحوه ی رسم روند نما ✓ رسم فلوچارت ساده و بدون شرط. ✓ نحوه ی اجرای فلوچارت ✓ رسم فلوچارت با شرط ساده، تودرتو و مرکب ✓ رسم فلوچارت مسایل مطرح شده در جلسات قبل ✓ حل خودآزمایی توسط دانش آموزان ✓ مطرح کردن مسایل متنوع و نوشتن الگوریتم و فلوچارت حل آن، توسط دانش آموزان 	<ul style="list-style-type: none"> • فلوچارت را تعریف کند. • تفاوت فلوچارت و الگوریتم را بیان کند. • فلوچارت موجود را اجرا کند. • برای الگوریتم های آموزش داده شده، روند نما ترسیم کند. • برای هر مسأله ای که مطرح می شود، الگوریتم و فلوچارت بنویسد. • توسعه فلوچارت • درستی فلوچارت را بررسی کند. • بهترین فلوچارت را ارزیابی کند. 	روند نما (فلوچارت)	۵۷ تا ۶۱ حل مثال	پانزدهم		۴

این فایل فقط برای مشاهده می باشد. برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

<ul style="list-style-type: none"> ✓ رفع اشکال ✓ دادن سوالات کتبی و برگزاری آزمون کتبی ✓ پاسخ گویی به سوالات آزمون به کمک دانش آموزان ✓ تعریف رقم، عدد، مینا و سیستم شمارشی ✓ تشریح سیستم شمارشی دودویی و شانزده شانزدهی ✓ تشریح یک سیستم شمارشی جدید ✓ بیان نحوه ی شمارش در سیستم عددی مورد نظر ✓ تعریف بیت، تشریح ساختار حافظه، تشریح مفهوم صفر و یک ✓ مقایسه ی تعداد ارقام یک عدد در سیستم عددی دودویی و شانزدهی 	<ul style="list-style-type: none"> • سنجش یادگیری دانش آموزان • سیستم های عددنویسی دودویی، دهدهی و شانزده شانزدهی را شرح دهد. • یک سیستم عددنویسی جدید را تعریف کند. • کاربرد سیستمهای اعداد دودویی و شانزدهی در رایانه را توضیح دهد 	<p>امتحان کتبی از فصل سوم میناها سیستم های عددنویسی (دودویی، دهدهی و شانزده شانزدهی)</p>	<p>فصل چهارم ۶۳ تا ۶۸</p>	<p>شانزدهم</p>		
<ul style="list-style-type: none"> ✓ رفع اشکال ✓ تعریف ارزش مطلق و ارزش مکانی، حل چند مثال ✓ محاسبه ی ارزش مطلق و ارزش مکانی هر رقم با ضرب ارزش مطلق در ارزش مکانی ✓ محاسبه ی حاصل جمع ارزش هر رقم برای هر دو مینای دو و شانزده 	<ul style="list-style-type: none"> • ارزش مطلق و ارزش مکانی ارقام یک عدد را محاسبه کند. • اعداد را از مینای ۲ به ۱۰ ببرد. • اعداد را از مینای ۱۶ به ۱۰ ببرد. 	<p>ارزش مکانی و مطلق تبدیل اعداد</p>	<p>۶۸ تا ۷۰</p>	<p>هفدهم</p>		<p>نهم</p>
<ul style="list-style-type: none"> ✓ برگزاری آزمون از فصل جاری ✓ تشریح روش تقسیمهای متوالی همراه با چندین مثال ✓ تشریح روش کاهش وزن ها با استفاده از رسم جدول و حل چندین مثال ✓ تشریح روش تقسیمهای متوالی بر ۱۶ 	<ul style="list-style-type: none"> • به روش تقسیمهای متوالی، اعداد را از مینای ۱۰ به مینای ۲ تبدیل کند. • به روش کاهش وزن ها، اعداد را از مینای ۱۰ به مینای ۲ تبدیل کند. • اعداد را از مینای ۱۰ به ۱۶ تبدیل کند. 	<p>تبدیل مینا (۱۰ به ۲، ۱۰ به ۱۶)</p>	<p>۷۰ تا ۷۳</p>	<p>هجدهم</p>		<p>اسفند</p>

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

<ul style="list-style-type: none"> ✓ مرور مطالب گذشته ✓ برگزاری آزمون ✓ تشریح سیستم RGB با رسم شکل ✓ شرح روش دسته بندی به صورت ۴ رقمی از سمت راست به همراه مثال ✓ تشریح روش تبدیل هر رقم در مبنای ۱۶ به مبنای ۲ و نمایش در ۴ بیت ✓ حل خود آزمایی 	<ul style="list-style-type: none"> • کدهای RGB رنگ های اصلی را محاسبه کند. • اعداد را از مبنای ۲ به ۱۶ تبدیل کند. • اعداد را از مبنای ۱۶ به ۲ تبدیل کند. 	<p>سیستم رنگ RGB</p> <p>تبدیل مبنای ۲ به ۱۶</p> <p>تبدیل مبنای ۱۶ به ۲</p>	<p>۷۴ تا ۷۷</p>	<p>نوزدهم</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ✓ تعریف جامعه و اطلاعات و فناوری اطلاعات ✓ پخش فیلم سیر تکاملی جوامع ✓ تعریف جامعه ی اطلاعاتی ✓ بیان زیرساخت های مورد نیاز برای ایجاد جامعه ی اطلاعاتی در هر کشور ✓ تشریح تجارت، فرهنگ و آموزش در جامعه ی اطلاعاتی ✓ تعریف دولت الکترونیک و پخش فیلم مربوط به آن 	<ul style="list-style-type: none"> • منظور از تفکر انتقادی را بیان کند. • با کاربردهای فناوری اطلاعات آشنا شود. • منظور از تجارت الکترونیک و خدمات دولت الکترونیک را بیان نماید. • با ملزومات ایجاد جامعه ی اطلاعاتی آشنا شود. 	<p>فناوری اطلاعات و ارتباطات</p> <p>تجارت، فرهنگ و آموزش در جامعه ی اطلاعاتی</p>	<p>فصل پنجم</p> <p>۷۹ تا ۸۶</p>	<p>بیستم</p>	

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .

www.asebankafinet.ir

<p>✓ بیان فرهنگ و تهدیدات فرهنگی در جامعه ی اطلاعاتی</p> <p>✓ توضیح امنیت اطلاعات در جامعه و فعالیتهای تهدید کننده در این زمینه نظیر هک و حمله به شبکه های رایانه ای و حمله ی سایبری</p> <p>✓ آشنایی با پلیس فتا</p> <p>✓ توضیح بازی های رایانه ای و مراحل ساخت آن</p> <p>✓ بیان تأثیرات بازی های رایانه ای بر روی کاربران</p> <p>✓ توضیح بازی های آنلاین و امکانات سخت افزاری و نرم افزاری مورد نیاز آن و معرفی چند نمونه از این بازی ها</p>	<ul style="list-style-type: none"> • مفهوم جامعه ی اطلاعاتی و امنیت اطلاعات را بیان کند. • نحوه ی به کارگیری نکات حفاظتی در برابر آسیب های فرهنگی فناوری اطلاعات را بداند. • مراحل ساخت بازی های رایانه ای و تأثیر آن ها روی کاربران را توضیح دهد. • منظور از بازیهای آنلاین را بداند. 	<p>جامعه ی اطلاعاتی و امنیت اطلاعات (هک، حمله به شبکه ها، حمله ی سایبری) آشنایی با پلیس فتا بازی های رایانه ای</p>	<p>۸۷ تا ۹۳</p>	<p>بیست و یکم</p>		
<p>تعطیلات نوروزی</p>						
<p>✓ رفع اشکال</p> <p>✓ پرسش و حل خودآزمایی توسط دانش آموزان</p> <p>✓ بیان مزایای ربات، بیان مشکلات استفاده از ربات، بررسی کنجکاوپها</p> <p>✓ بیان قوانین سه گانه ربات</p> <p>✓ بیان انواع نرم افزارهای برنامه نویسی ربات</p> <p>✓ آشنایی با مفهوم رایانش ابری</p> <p>✓ نمایش فیلم های این مباحث</p>	<ul style="list-style-type: none"> • مزایا و معایب رباتها را تشخیص دهد. • قوانین سه گانه رباتیک را بیان کند. • نرم افزارهای برنامه نویسی رباتیک را بشناسد. • مفهوم رایانش ابری را بداند. 	<p>ربات و ویژگیهای آن علم رباتیک نرم افزارهای برنامه نویسی رایانش ابری</p>	<p>فصل ششم ۹۷ تا ۱۰۶</p>	<p>بیست و دوم</p>		<p>فروردین</p>

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید .
www.asebankafinet.ir

<ul style="list-style-type: none"> ✓ آزمون از مباحث فصل ۵ و ۶ ✓ بیان انواع رایانش ابری و نقاط قوت آن نظیر هزینه های رایانه ای کمتر، کارایی توسعه یافته، ظرفیت نامحدود ذخیره سازی و.... ✓ بیان نقاط ضعف رایانش ابری نظیر نیاز به اتصال دائم به اینترنت، کار نکردن با سرعت اینترنت پایین، محدودیت برنامه ها و... ✓ بیان مفهوم رایانش سبز 	<ul style="list-style-type: none"> • انواع رایانش ابری را بشناسد. • نقاط قوت و ضعف رایانش ابری را تشخیص داده و بیان کند. • مفهوم رایانش سبز را بیان نماید. • زباله های الکترونیکی را بشناسد. • روشهای کاهش زباله های الکترونیکی را شناسایی کند. 	<p style="text-align: center;">نقاط قوت رایانش ابری نقاط ضعف رایانش ابری رایانش سبز</p>	<p style="text-align: center;">۱۰۷ تا ۱۱۴</p>	<p style="text-align: center;">بیست و سوم</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ✓ دوره و رفع اشکال 		<p style="text-align: center;">مرور</p>	<p style="text-align: center;">مرور فصل ۱ و ۲</p>	<p style="text-align: center;">بیست و چهارم</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ✓ دوره و رفع اشکال 		<p style="text-align: center;">مرور</p>	<p style="text-align: center;">مرور فصل ۳ و ۴</p>	<p style="text-align: center;">بیست و پنجم</p>	اردیبهشت
<ul style="list-style-type: none"> ✓ برگزاری آزمون 			<p style="text-align: center;">آزمون از کل کتاب</p>	<p style="text-align: center;">بیست و ششم</p>	