

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

| بسمه تعالی | | | | |
|--------------------------------------|-------|---------------------|------------------------------|---|
| نام درس: کاربر گرافیکی محتوای آموزشی | | طرح درس سال تحصیلی | | |
| رشته: تولید محتوا و انیمیشن | | ساعت تدریس: ۱۱ ساعت | | |
| روز تدریس: یکشنبه و دوشنبه | | پایه: یازدهم | | |
| ماه | هفته | روز | عناوین درس | اهداف کلی درس |
| مهر | اول | ۷/۴ | کار با نرم افزار illustrator | <ul style="list-style-type: none"> آشنایی با نرم افزار و کاربرد های آن چگونگی نصب و راه اندازی نرم افزار روش های ایجاد یک سند جدید روش های ایجاد یک سند جدید با الگو ورود سند های مختلف مفهوم raster و vector مفهوم artboard و pasteboard |
| | | ۷/۵ | تعطیل رسمی | |
| | دوم | ۷/۱۱ | کار با نرم افزار illustrator | <ul style="list-style-type: none"> مفهوم workspace و تنظیمات آن روش ها تنظیم خط کش (مفهوم خطوط راهنما Guide) خطوط شبکه Grid چگونگی ایجاد اشکال هندسی پایه مفهوم fill و stroke پنل stroke |
| | | ۷/۱۲ | کار با نرم افزار illustrator | <ul style="list-style-type: none"> مفهوم path مسیر و انواع آن و کاربرد آن |
| | سوم | ۷/۱۸ | کار با نرم افزار illustrator | <ul style="list-style-type: none"> ابزار pencil و pen ابزارهای انتخاب ابزار zoom آموزش دستور shape builder |
| | | ۷/۱۹ | کار با نرم افزار illustrator | <ul style="list-style-type: none"> تعریف لایه و کاربرد آن و آشنایی با پنل لایه و ایجاد لایه و زیر لایه و ادغام آن ها |
| | چهارم | ۷/۲۵ | کار با نرم افزار illustrator | <ul style="list-style-type: none"> نحوه چگونگی استفاده از ابزارهای Transform و پنل آن ابزار free transform |
| | | | | |

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

| | | | | |
|---|---|-----------------------------------|------|-------|
| ابزار transformeach | • | | | |
| ابزار align و استفاده درست و کاربردی آن | • | کار با نرم افزار illustrator | ۷/۲۶ | |
| | | تعطیل رسمی | ۸/۲ | اول |
| چگونگی استفاده از پالت Appearance | • | کار با نرم افزار illustrator | ۸/۳ | |
| ابزار rotate tool | • | کار با نرم افزار illustrator | ۸/۹ | دوم |
| ابزار scale | • | | | |
| ابزار reflect | • | | | |
| ابزار width tool | • | کار با نرم افزار illustrator | ۸/۱۰ | |
| استاندارد مدهای رنگی | • | کار با نرم افزار illustrator | ۸/۱۶ | سوم |
| کاربرد ابزارهای Gradient و Mesh | • | | | |
| طراحی ترسیمات با استفاده از ابزاری که یاد گرفته شده | • | کار با نرم افزار illustrator | ۸/۱۷ | |
| آزمون تئوری | • | کار با نرم افزار illustrator | ۸/۲۳ | چهارم |
| آشنایی با ابزار eraser | • | کار با نرم افزار illustrator | ۸/۲۴ | |
| نحوه استفاده از پالت Path finder | • | | | |
| آزمون عملی | • | کار با نرم افزار illustrator | ۸/۳۰ | اول |
| کار با الگوهای Pattern | • | کار با نرم افزار illustrator | ۹/۱ | |
| بررسی انواع افکت ها و جلوه ها و روش های استفاده از افکت ها در موضوعات سه بعدی | • | کار با نرم افزار illustrator | ۹/۷ | دوم |
| مفهوم متن هنری و پاراگرافی و ایجاد انواع متن | • | کار با نرم افزار illustrator | ۹/۸ | |
| اعوجاج متن و کار با پالت متن | • | | | |
| Trace Bitmap | • | کار با نرم افزار anime studio pro | ۹/۱۴ | سوم |
| بررسی انواع فرمت های ذخیره سازی نرم افزار | • | | | |
| بکارگیری فرمت های مختلف Export برای ارسال فایل به سایر نرم افزار ها | • | | | |
| مفهوم سمبل ها و پنل Symbol | • | کار با نرم افزار anime studio pro | ۹/۱۵ | |
| معرفی anime studio pro و کاربرد آن | • | کار با نرم افزار anime studio pro | ۹/۲۱ | چهارم |
| معرفی امکانات مورد نیاز جهت نصب نرم افزار | • | | | |

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

| | | | | | |
|---|-----------------------------------|-------|-------|------|-------|
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی اجرای نرم افزار با نسخه های ۳۲ بیتی و ۶۴ بیتی ویندوز • معرفی محیط کلی نرم افزار • معرفی پنجره تنظیمات (Prefernces) • معرفی کار با ماوس در برابر ترسیم توسط قلم نوری و صفحه لمسی • معرفی اساس گرافیک های برداری و پیکسلی | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی لایه و کاربرد آن | کار با نرم افزار anime studio pro | ۹/۲۲ | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی لایه و کاربرد آن • معرفی لایه های برداری تصویری و مفصل bone | کار با نرم افزار anime studio pro | ۹/۲۸ | پنجم | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی لایه های برداری تصویری و مفصل bone | کار با نرم افزار anime studio pro | ۹/۲۹ | | | |
| امتحانات دی ماه | | | | دی | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی فریم هلی کلیدی key frame | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۰/۲۶ | اول | پنجم | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی فریم هلی کلیدی key frame | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۰/۲۷ | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی فریم هلی کلیدی key frame | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۱/۳ | دوم | | |
| آزمون تئوری | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۱/۴ | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی پنل layer settings | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۱/۱۰ | سوم | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی پنل layer settings | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۱/۱۱ | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی پنل layer settings | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۱/۱۷ | چهارم | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی layer blending mode | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۱/۱۸ | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی layer blending mode | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۱/۲۴ | اول | | اسفند |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی layer blending mode | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۱/۲۵ | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> • معرفی layer blending mode | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۲/۱ | دوم | | |
| آزمون تئوری | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۲/۲ | | | |

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

| | | | | |
|--|-----------------------------------|-----------|-------|--|
| آزمون عملی | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۲/۸ | سوم | |
| • معرفی مفاهیم پایه متحرک سازی مفصل bone | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۲/۹ | چهارم | |
| • معرفی مفاهیم پایه متحرک سازی مفصل bone | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۲/۱۵ | | |
| • معرفی مفاهیم پایه متحرک سازی مفصل bone | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۲/۱۶ | پنجم | |
| • معرفی مفاهیم پایه متحرک سازی مفصل bone | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۲/۲۲ | | |
| آزمون تئوری | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱۲/۲۳ | | |
| | تعطیل رسمی | ۱/۱-۱۲/۲۹ | اول | |
| | تعطیل رسمی | ۱/۸-۱/۷ | دوم | |
| • معرفی مفصل های پویا dynamic | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱/۱۴ | سوم | |
| • معرفی مفصل های پویا dynamic | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱/۱۵ | چهارم | |
| • معرفی مفصل های پویا dynamic | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱/۲۱ | | |
| • معرفی مفصل های پویا dynamic | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱/۲۲ | | |
| • معرفی action های لایه smartbone | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱/۲۸ | اول | |
| • معرفی action های لایه smartbone | کار با نرم افزار anime studio pro | ۱/۲۹ | دوم | |
| • معرفی actionها و موجودیت ها در یک کتابخانه | کار با نرم افزار anime studio pro | ۲/۴ | | |
| • معرفی actionها و موجودیت ها در یک کتابخانه | کار با نرم افزار anime studio pro | ۲/۵ | | |
| • مرور درس • آزمون عملی | تولید پروژه | ۲/۱۱ | سوم | |
| • آزمون تئوری | تولید پروژه | ۲/۱۲ | چهارم | |
| | تولید پروژه | ۲/۱۸ | | |
| | تولید پروژه | ۲/۱۹ | | |

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این

طرح درس با قیمت شش هزار تومان به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید . www.asebankafinet.ir

| | | | | |
|--------------------|-------------|------|------|-------|
| | تولید پروژه | ۲/۲۵ | پنجم | |
| | تولید پروژه | ۲/۲۶ | | |
| امتحانات پایان سال | | | | خرداد |

www.asebankafinet.ir