این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید

www.asemankafinet.ir

طرح درس سالانه	درس : برنامه نویسی پیشرفته vb,Delphi	پایه: سوم	رشته : برنامه نویسی پایگاه داده	سال تحصیلی ۹۵-۹۴	هدف کلی : آموزش تکمیلی ویژوال بیسیک
				تهیه کننده:	

ماهها	هفته ها	روز و تاریخ جلسه	فصل ها	موضوع و عنوان درس	هدف ویژه درس	فعالیتهای دیگر
مهر	اول	اول	فصل اول	توانایی پردازش وذخیره وبازیابی فایلهی ترتیبی	۱-معرفی مدل fso ۲-آشنایی با انواع متدهای fso ۳-نحوه اجاد شی از مدل fso	استفاده از شبکه و نرم افزار net support
	دوم	دوم	فصل اول	توانایی مدیریت فایل ها ،پوشه ها ،درایوها	۱-آشنایی با کنترل کادر لیست فایل ۲-آشنایی با خاصیت های کنترل کادر لیست فایل ۳-آشنایی با متد Get file	استفاده از شبکه و نرم افزار net support
	سوم	سوم	فصل اول	توانایی مدیریت فایل ها ،پوشه ها ،درایوها	۱-آشنایی با شس text stream ۲-آشنایی با انواع متد های شی Text stream ۳-آشنایی با متد Read ۴-آشنایی با متد write, writeline ۵-نحوه ایجاد فایل متنی ونوشتن ،خواندن واضافه کردن داده ها به آنها	طرح سوال وحل تمرینات پایان فصل
	چهارم	چهارم	فصل دوم	توانایی دسترسی به فایل ها	۱- نحوه ایجاد فایل تصادفی ۲- نحوه نوشتن در یک فایل تصادفی	استفاده از شبکه و نرم افزار net

www.asemankafinet.ir

این فایل فقط برای مشاهده می باشد. برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید
www.asemankafinet.ir

					وخواندن ونوشتن در آنها به روش تصادفی	۳-روش دسترسی تصادفی به فایل ها ۴-نحوه باز کردن فایل های تصادفی ۵-عملیات خواندن ونوشتن روی فایل های تصادفی را با استفاده از دستورات put,get,open	support
آبان	پنجم	پنجم	فصل دوم	توانایی دسترسی به فایل ها وخواندن ونوشتن در آنها به روش تصادفی		۱-نحوه تعریف یک نوع داده جدید با استفاده از دستور type ۲-نحوه تعریف یک رکورد با استفاده از نوع داده تعریف شده جدید ۳-نحوه نوشتن وخواندن داده ها به صورت رکورد	طرح سوال وحل تمرینات پایان فصل وپرسش عملی
	ششم	ششم	فصل سوم	توانایی برنامه نویسی به روش شی گرا		۱- ویژگیهای برنامه نویسی به روش شی گرا و تفاوت آن با روش برنامه نویسی ساخت یافته ۲- آشنایی بامفاهیم کلاس ،شیوکپسوله کردن	پرسش سوالات عملی
	هفتم	هفتم	فصل سوم	توانایی برنامه نویسی به روش شی گرا		۱-آموزش ایجاد یک کلاس ۲-عضو خاصیت وفیلد را در یک کلاس ایجاد نمناید وتفاوت آنها را بداند ۳-توضیح دادن عضو متد ویجاد آن در یک کلاس ۴-ایجاد کردن عضو رویداد در یک کلاس	طرح سوال- تعیین تکلیف

www.asemankafinet.ir

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید
www.asemankafinet.ir

	۵-توضیح دادن رویدادهای یک کلاس وهمچنین کاربرد آنها در برنامه نویسی					
	۱-آشنایی با کاربرد class builder,object browser ۲-مفهوم کلکسیون را بداند وبتواند کلکسیونی از اشیاء را ایجاد کردهواستفاده کند و متد ها وخاصیت های آنها را به کار گیرد ۳-آشنایی با کاربرد دستور for each ۴-نحوه ساخت پروژه از نوع Active DLL ۵-بتواند پروژه ها از نوع Active DLL controlرا ایجاد کند.	توانایی برنامه نویسی به روش شی گرا	فصل سوم	هشتم	هشتم	
آذر	۱-آشنایی با انواع خطاها ودلیل ایجاد آنها ۲-شناسایی خطاهای منطقی ونوشتاری وبرطرف کردن آنها ۳- مدیریت خطاهای زمان اجرا با دستور on Error Go To	توانایی خطایابی، خطازدایی ورفع اشکال برنامه ها	فصل چهارم	نهم	نهم	پرسش استفاده از شبکه و نرم افزار net supportو سوالات عملی
	۱-تعیین حالت توقف وویژگیهای آن ۲-نحوه فعال کردن اجرای	توانایی خطایابی، خطازدایی ورفع	فصل چهارم	دهم	دهم	پرسش سوالات عملی- طرح سوال-تعیین

www.asemankafinet.ir

این فایل فقط برای مشاهده می باشد. برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید
www.asemankafinet.ir

	تکلیف	دستورات فوری ۳-بتواند از Debug object و متد های آن استفاده نماید	اشکال برنامه ها			
	طرح سوال	۱- نحوه اضافه کردن کنترل های Active X واستفاده کردن از آنها ۲- اضافه کردن کنترل های image combo,image list slider, به پروژه ها واستفاده کردن از آنها	توانایی استفاده از کنترل های پیشرفته در ویژوال بیسیک	فصل پنجم	یازدهم	یازدهم
	پرسش سوالات عملی	۱- نحوه اضافه کردن کنترل های Active X واستفاده کردن از آنها ۲- اضافه کردن کنترل های Mschart,flexgrid,common dialog,...	توانایی استفاده از کنترل های پیشرفته در ویژوال بیسیک	فصل پنجم	دوازدهم	دوازدهم

www.asemankafinet.ir