این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید
www.asemankafinet.ir

طرح درس روزانه کاروفناوری هشتم بر اساس برنامه درسی ملی

مشخصات کلی	شماره طرح درس : ۲ - ۵	موضوع درس : شهروند الکترونیک ۲ آموزش نرم افزار انیمیشن سازی	تاریخ اجرا :	مدت اجرا : ۸۵ دقیقه
	نام دبیر: مدرسه :	کلاس : هشتم صفحات ۷۵ - ۷۷	تعداد دانش آموزان : ۲۴ نفر	مکان : کارگاه رایانه

الف: فعالیت های قبـــل از تـــــــــــدریـــس

اهداف بر اساس تلفیقی از هدف نویسی برنامه درسی ملی و طبقه‌بندی جدید بلوم

سطح هدف	اهداف و پیامدها
هدف کلی	آشنایی با نرم افزار Toon Boom Animation و تولید انیمیشن ساده
اهداف مرحله ای	۱- دانش آموز با نحوه ساخت انیمیشن ساده آشنا شود ۲- دانش آموز نرم افزار انیمیشن سازی Toon Boom را بشناسد ۳- دانش آموز روش ساخت انیمیشن را بداند. ۴- دانش آموز با برنامه Toon Boom یک انیمیشن ساده تولید کند

هدف‌های رفتاری آموزشی

اهداف (با رعایت توالی محتوای درسی) انتظارات در پایان آموزش	حیطه و سطح در بلوم	عناصر برنامه درسی ملی (تعقـل، ایمـان، علـم، عمـل و اخـلاق)				
		عنصر	عرصه ارتباط با			
			خود	خدا	خلق	خلقت
فراگیران ساخت انیمیشن مجاز را از مظاهر اخلاقی می دانند	شناختی - آگاهی	اخلاق	*		*	*
دانش آموزان نقش انواع انیمیشن را در آموزش و سرگرمی افراد مؤثر می دانند.	شناختی کاربرد	تعقل	*		*	*
دانش آموز هنگام کار با برنامه ها و نرم افزارهای ساخت انیمیشن خدا را ناظر بر اعمال خود می داند	عاطفی درونی شدن ارزش ها	ایمان	*	*		*
فراگیر نصب نرم افزار QuickTime Player جهت اجرای برنامه Toon Boom را الزامی می داند.	شناختی کاربرد	علم	*		*	
فراگیر روش نصب برنامه Toon Boom را می داند	شناختی - آگاهی	علم	*		*	
دانش آموز برای ساخت انیمیشن در برنامه Toon Boom یک سناریو و هدف تعریف می کند	شناختی تجزیه و تحلیل	علم	*		*	*

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید

www.asemankafinet.ir

	فراگیر تمام قسمت ها و ابزارهای ساخت انیمیشن در برنامه Toon Boom را تست می کند	شناختی کاربرد	عمل	*		*		
	دانش آموزان با این برنامه بدون کمک دیگران یک انیمیشن زیبا و خلاقانه با موضوع جالب تهیه و تولید می کنند	روانی - حرکتی اجرای عمل بدون کمک	عمل	*		*		

رئوس مطالب	معرفی نرم افزار **نصب نرم افزار** Toon Boom **نصب نرم افزار** QuickTime Player توضیح برنامه ساخت انیمیشن	
مواد و رسانه‌های آموزشی	با توجه به عملی بودن این درس کارگاه رایانه برای تدریس این درس مناسب می باشد. در صورت نبود محل مناسب می توان از کلاس درس که مجهز به دستگاه دیتا ویدئو پروژکتور نیز هست استفاده کرد. لزوما در تدریس عملی این درس وسایل و ابزار مختلف نیز مورد نیاز است. مانند : رایانه – نرم افزار انیمیشن سازی – دستگاه دیتا – تخته هوشمند یا پرده نمایش	
پیش بینی رفتار ورودی	فراگیران : با نحوه کار با رایانه آشنا باشند و همچنین تا حدودی کاربرد انیمیشن در رشته های مختلف را بدانند مانند تبلیغات – آموزش – سرگرمی و	
ایجاد ارتباط اولیه	سلام و احوال پرسی - حضور و غیاب - دقت در وضع جسمی و روانی دانش آموزان و دقت در وضعیت کارگاه و اطمینان از وضعیت مناسب فضای آموزشی	زمان ۳ دقیقه
گروه‌بندی، مدل و ساختار کلاسی	گروه بندی دانش آموزان بر اساس توانایی ها ، علاقمندی ها ، رفاقت ها و معیارهای دیگر انجام می شود به طوری که در هر گروه دانش آموزان قوی و متوسط و ضعیف وجود داشته باشند. و معمولا به صورت گروه های ۴ نفره گروه بندی می شوند . مدل کلاس هم به صورت کارگاهی برگزار می شود.	
روش ایجاد و تداوم انگیزه	بحث و تبادل نظر درمورد اهمیت و کاربرد انیمیشن در دنیای امروزی و استفاده آن در مشاغل مختلف مانند استفاده در تبلیغات – آموزش – پرکردن اوقات فراغت و	زمان ۳ دقیقه

www.asemankafinet.ir

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید
www.asemankafinet.ir

ارزشیابی آغازین	طرح سوال متناسب با آموخته های قبلی و بارش فکری از درس جاری ۱- نام چند انیمیشن معروف را نام ببرند ۲- سوال درمورد اهمیت ساخت انیمیشن ۳- آیا برنامه های ساخت انیمیشن را می شناسند ۴- آیا تا به حال انیمیشن ساخته اند	زمان ۳ دقیقه
روش‌های تدریس	روش های متناسب با کار عملی : کارگروهی – کارتیمی اعضای تیم – کار در کارگاه رایانه – بارش فکری	

ب : فعالیت‌های مرحله حین تدریس

آماده سازی	**آماده سازی محیط کارگاه** **آماده سازی رایانه ها** **آماده کردن نرم افزارها** **آماده سازی وسایل و ابزار مرتبط با آموزش کار عملی** **تأکید به فراگیران جهت رعایت نکات اخلاقی** **تأکید به فراگیران جهت همکاری در کار گروهی**	زمان ۳ دقیقه

مرحله تدریس	فعالیت دبیر	فعالیت فراگیران
	تأکید بر رعایت نکات اخلاقی هنگام کار با رایانه	**گوش کردن و تأیید کردن نکات گوشزد شده**
	تأکید بر رعایت کردن اصول ارگونومی نشستن جلوی رایانه تا آسیب به بدن به حداقل برسد.	**گوش کردن ، سوال پرسیدن ، و جابه جا کردن خود به صورت ایده آل هنگام کار با رایانه**
	آموزش نصب نرم افزار تون بوم و معرفی کوییک تایم	**نصب همزمان نرم افزارها روی سیستم ها و تست و راه اندازی برنامه و تأیید لزوم نصب کوییک تایم**

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید

www.asemankafinet.ir

	توضیح مقدماتی برنامه و بررسی قسمت های اصلی پنجره اصلی نرم افزار و سپس نمایش چند انیمیشن که قبلا ساخته شده اند.	بازکردن برنامه انیمیشن سازی تون بوم در سیستم ها و کلیک روی قسمت های مختلف برنامه و همراهی با دبیر جهت یادگیری برنامه	زمان ۶۵ دقیقه
	طراحی سناریو	دانش آموزان به صورت گروهی با هم مشورت کرده و یک موضوع جهت ساخت انیمیشن تعریف می کنند.	
	آموزش ساخت	فراگیران به موازات دبیر سناریوی خود را روی برنامه پیاده سازی کرده و یک انیمیشن کوتاه می سازند	
	نظارت بر کار دانش آموزان	دانش آموزان بعد از بازبینی و تست کردن چندباره انیمیشن خود آن را در سیستم ها ذخیره می کنند.	
فعالیت‌های خلاقانه دانش‌آموزان	در حین آموزش و ساخت انیمیشن دبیر و دانش آموزان سعی دارند خلاقیت و ابتکار را سر لوحه کارشان قرار دهند تا بتوانند انیمیشن های خلاقانه و بدیعی بسازند که بیشترین اثر را در مخاطب داشته باشد. بدیهی است که گروه هایی که خلاقیت بیشتری در ساخت کلیپ به کار گرفته باشند از امتیاز بیشتری برخوردارند		
ج : فعالیت‌های تکمیلی			
ارزشیابی	**دبیر پس از دیدن انیمیشن ها با توجه به معیارهای زیر ارزشیابی خود را انجام می دهد :** خلاقیت وابتکار – کارگروهی – تعامل افراد گروه با هم – زیبا بودن– احترام به مخاطب – استفاده از تصاویر مناسب – جالب بودن موضوع – تأثیر داشتن در مخاطب و .... و سپس از دانش آموزان خواسته می شود انیمیشن های خود را در رایانه ذخیره کنند. تا دبیر از آنها دیدن کند و نمره ارزشیابی به آنها بدهد		زمان ۳دقیقه
جمع‌بندی و ساخت دانش جدید	بیان خلاصه درس و آموزش های قبلی و دریافت دیدگاه های فراگیران توسط دبیر و بیان تجربیات و ارائه راه کار و ابتکارات جدید توسط دانش آموزان و جمع بندی و رفع اشکالات احتمالی تولیدات		زمان ۳ دقیقه
تعیین تکالیف و اقدام بعدی	با توجه به لزوم کار عملی در این پودمان و علاقه دانش آموزان به ساخت انیمیشن از دانش آموزان خواسته می شود انیمیشن های خود را برای هم گروه ها ارسال و بازخورد خود را دریافت کنند. همچنین در صورت داشتن رایانه در منزل انیمیشنی با موضوع دلخواه (ورزشی – مذهبی – آموزشی - اجتماعی یا ...) تهیه کنند و جهت دیدن هم کلاسی ها هفته آینده به کلاس بیاورند.		زمان ۱ دقیقه

www.asemankafinet.ir

این فایل فقط برای مشاهده می باشد . برای خرید فایل ورد و قابل ویرایش این طرح درس به سایت علمی و پژوهشی آسمان مراجعه کنید
www.asemankafinet.ir

معرفی منابع	معرفی سایت کاروفناوری کلاله جهت دانلود نرم افزار و فیلم های آموزشی نحوه ساخت انیمیشن با نرم افزار تون بوم	زمان ۱دقیقه

www.asemankafinet.ir